Egy olyan programot fejlesztünk, amely lényegében egy egyszerű játék. A játékmenet során a program generál egy random számot, amit a játékos megpróbál kitalálni. Visszajelzésként a program kiírhatja, hogy a tippelt szám nagyobb vagy kisebb mint a generált szám, ezen túl a program tájékoztatja a játékost arról is, ha eltalálta a számot. Ekkor a program átlép a rangsor felületre, ahol a felhasználó láthatja, hogy hány lépésből találta ki a számot, illetve az előtte játszók hogyan teljesítettek. Ez egy szimpla időtöltő program, ami egyszerű, de rengeteg időt el lehet vele tölteni. A program java nyelvben íródik, ezért más platformon megjeleníteni viszonylagosan egyszerű feladat.

A programra azért van szükség, hogy közös munkában és programozásban tudásunkat elmélyítsük. Továbbá órák közötti idő töltésre is alkalmas lehet, fejleszti az intuíciót.

| Modul | ID | Név | V | Kifejtés |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Jogosultság | L1 | Név adás | 1.0 | A felhasználó nevének megadása |
| Modifikáció | M1 | Nehézség választás | 1.0 | A játék nehézségének kiválasztása |
| Modifikáció | M2 | Név-rangsorba | 1.0 | Név leadása a ranglistára |
| Feladat | F1 | Start | 1.0 | Start gomb ami átad a játékfelületere |
| Feladat | F2 | Tipp | 1.0 | Mező ahova a tippet írjuk |
| Feladat | F3 | Check | 1.0 | Gomb ami a tippet leellenőrzi és kiírja hogy kisebb vagy nagyobb, vagy eltaláltuk és átrak a rangsor kijelzőre |
| Feladat | F4 | Feladás | 1.0 | Feladás gomb amivel feladhatjuk |
| Jogosultság | L2 | Rangsor | 1.0 | Rangsor kijelző |
| Jogosultság | L3 | Új játék | 1.0 | Új játék indítása |

